

## *Клиент для мобильного банкинга*

### **Профиль пользователя:**

Российский банк

### **Функциональная область:**

Мобильные решения

### **Оказанные услуги:**

Разработка мобильного клиента для банков

### **Длительность:**

6 месяцев

### **Технологии и средства разработки**

- Windows Mobile 6.x
- .Net Compact Framework
- C# 2.0
- C# 3.5
- Java ME

### *Задача*

Заказчиком являлся крупный русский банк, который активно рекламировал банковские онлайн-услуги широкому кругу своих клиентов. Заказчик уже располагал несколькими мобильными приложениями для обслуживания SMS и онлайн-сервисов.

В данном проекте была поставлена задача создать ряд дополнительных платежных услуг, таких как оплата общественного транспорта по беспроводной связи, проверка текущего состояния счетов в оффлайн-режиме, обработка уведомлений о совершении банковских операций, платежей и прочее.

### *Решение*

После согласования всех особенностей проекта с клиентом команда разработчиков Artezio предложила создать концептуальное решение для мобильного банкинга.

Решение было основано на архитектуре форм и событий, предоставленной мобильным приложением со стороны клиента и серверным приложением, подключенным к банковской инфраструктуре.

Каждый сервис представлял собой отдельный минимальный набор данных, который включал описание событий и форм, загруженных из серверного приложения. Это позволило обновить существующие сервисы и добавить новые, избавив от необходимости каждый раз загружать всё клиентское приложение.

Приложение клиента могло работать в режимах онлайн и оффлайн, подключаясь к серверному приложению в фоновом режиме только для обновления и обмена новой информацией. При этом

приложение потребляло немного траффика, что являлось неременным плюсом для конечных пользователей и, особенно, для использующих роуминг.

После одобрения концепции заказчиком компания Artezio разработала мобильное решение на платформе Windows Mobile. В данный момент приложение активно используется в России.

В настоящий момент команда разработчиков Artezio продолжает взаимодействовать с заказчиком, для того чтобы представить новые приложения на других мобильных платформах, таких как Symbian, Java ME и серьезно рассматривает платформу iPhone.

### ***Результат***

Решение позволило заказчику сделать предоставляемые услуги намного более удобными благодаря быстрому доступу и увеличенной функциональности, при этом являясь экономичным решением, не требующим больших денежных затрат.